

Тестовые задания для первого года обучения.

1. Дидактическая игра *«Один в поле воин»*. Содержание: белая фигура должна побить все черные фигуры, беря каждым ходом по фигуре. Ходит только белая фигура, а черные фигуры как бы «заколдованы», они не могут ни ходить, ни бить. Во всех примерах решение единственное.

2. Дидактическая игра *«Лабиринт»*. Содержание: фигура должна добраться до ракеты (ягодки), не становясь на заминированные поля или траву и не перепрыгивать их. Здесь не требуется найти кратчайший маршрут – достаточно добраться до цели.

3. Дидактическая игра *«Перехитри часовых»*. Содержание: фигура должна добраться до ракеты (ягодки), не становясь на поля, атакованные фигурами противника, а также не становясь на заминированные поля красного цвета и не перепрыгивая их.

4. Дидактическая игра *«Почтальон»*. Содержание: на доске представлены клеточки с буквами и цифрами (они впоследствии станут почтовыми ящиками), каждому ребенку дают картинки с адресами (они потом будут почтой). Каждый ребенок должен представить себя в роли почтальона и разнести правильно почту – каждую маленькую картинку-письмо положить к нужному ящику – в ячейку с цифрой и буквой.

5. Сколько в начальном положении на доске белых пешек, ладей, слонов, коней, ферзей, королей? (8, 2, 2,2,1,1)

6. На поле какого цвета стоит черный ферзь? (Черного)

7. Сколько клеток в горизонтали? В вертикали?(8)

8. Каких цветов бывают диагонали? (Черного и белого)

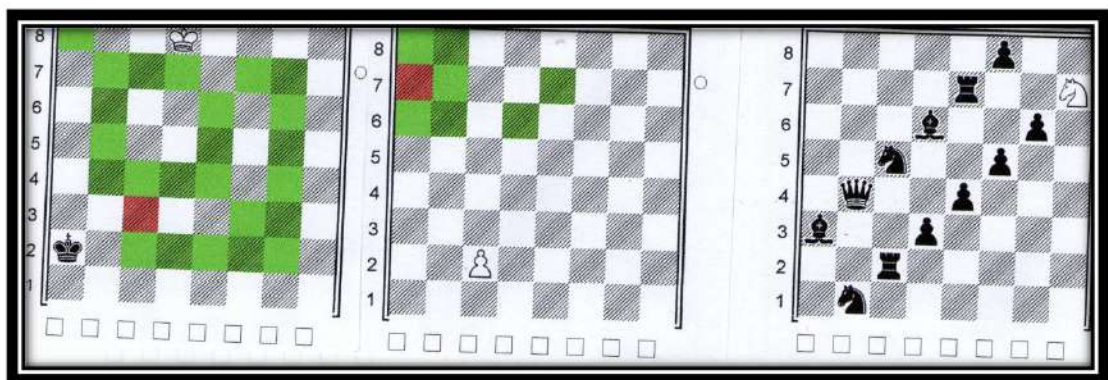
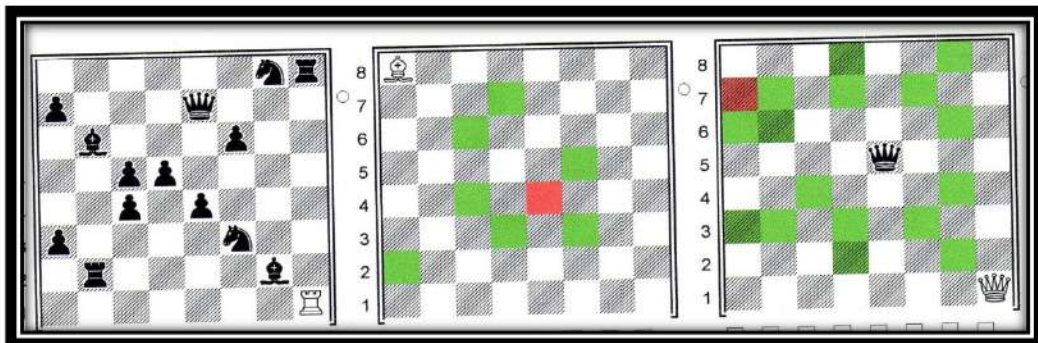
9. Назови три стадии шахматной партии? (Дебют, миттельшпиль, эндшпиль.)

Проверочная работа.

1. Один в поле воин. часовых

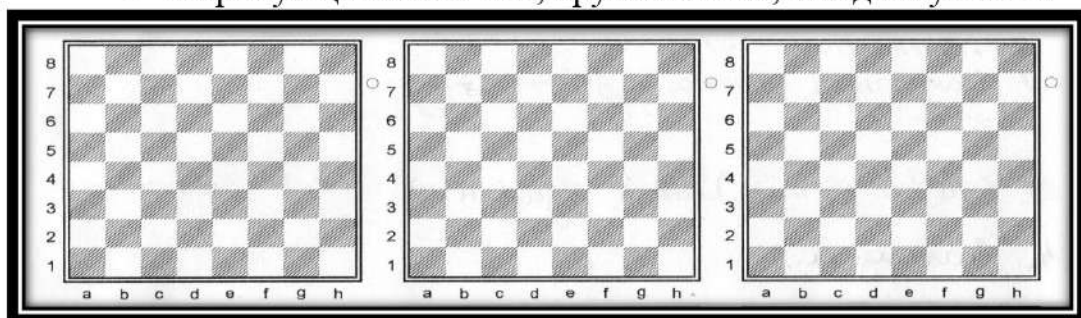
Лабиринт

Перехитри



2. Почтальон.

- Закрась поля B3, B4, C1, C5, C7, D1, D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, E1, E5, E7, F3, F4. зеленым карандашом.
- Закрась поля A3, B2, C1, D1, E1, F2, G3, E7, E8, C7, D7 синим цветом, E2, E3, E4, E5, E6, D3, D4, D5, C4 красным цветом.
- Нарисуй цветочек H6, кружок на B5, звездочку на E4.



- Собери картинку по названию полей.
- Сколько в начальном положении на доске белых пешек, ладей, слонов, коней, ферзей, королей?
- На поле какого цвета стоит черный ферзь?
- Сколько клеток в горизонтали? В вертикали?
- Каких цветов бывают диагонали?
- Назови три стадии шахматной партии?

Тестовые задания для второго года обучения.
(теория)

1. **Тактический удар** – это неожиданный ход, использующий дефекты позиции соперника и связанный с мнимой жертвой.
2. **Комбинация** – это вариант (или несколько вариантов) в шахматной партии с жертвой фигуры или пешки, приводящий к получению преимущества или уравниванию позиции.
3. **Двойной удар** – это нападение одной фигуры на две фигуры соперника одновременно. «Вилка» - это двойной удар пешкой или конем.
4. **Открытое нападение** - осуществляется два удара, но делают это разные фигуры – та, которая ходит, и та, линия действия которой открывается в результате этого хода.
5. **Связка** – это нападение линейной фигуры (ферзя, слона, ладьи) на фигуру или пешку противника, которая прикрывает собой другую фигуру (обычно более ценную) или какой-либо пункт.
6. **Гамбит** – это жертва пешки в дебюте.
7. **Решение задач мат в 1 ход.**
8. **Решение задач на мат в 2 хода.**
9. №7. Как бы вы сыграли белыми?
10. №8. Сделай двойной удар.
11. №9. Как выиграть ладью.

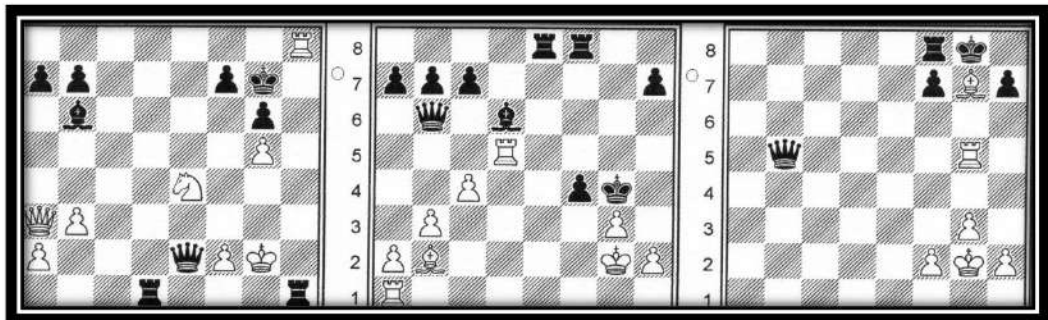
(практика)

Групповой турнир.

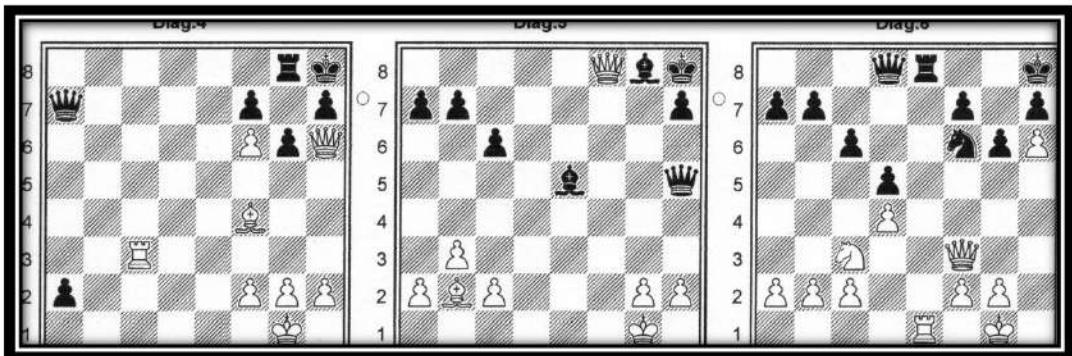
Проверочная работа.

1. Тактический удар – это ...
2. Комбинация – это ...
3. Двойной удар – это ...
4. «Вилка» - это ...
5. Открытое нападение – это ...
6. Связка – это ...
7. Гамбит – это ...

№1 - №3. Решение задач на мат в 1 ход.



№4 - №6. Решение задач на мат в 2 хода.



№7. Как бы вы сыграли белыми?

№8. Сделай двойной удар.

№9. Как выиграть ладью.

